

Septiembre, 2023

# Newsletter

## A.M.O.R.

**Mediciones avanzadas de las respuestas a los retos del desarrollo de las habilidades sociales en la era digital**

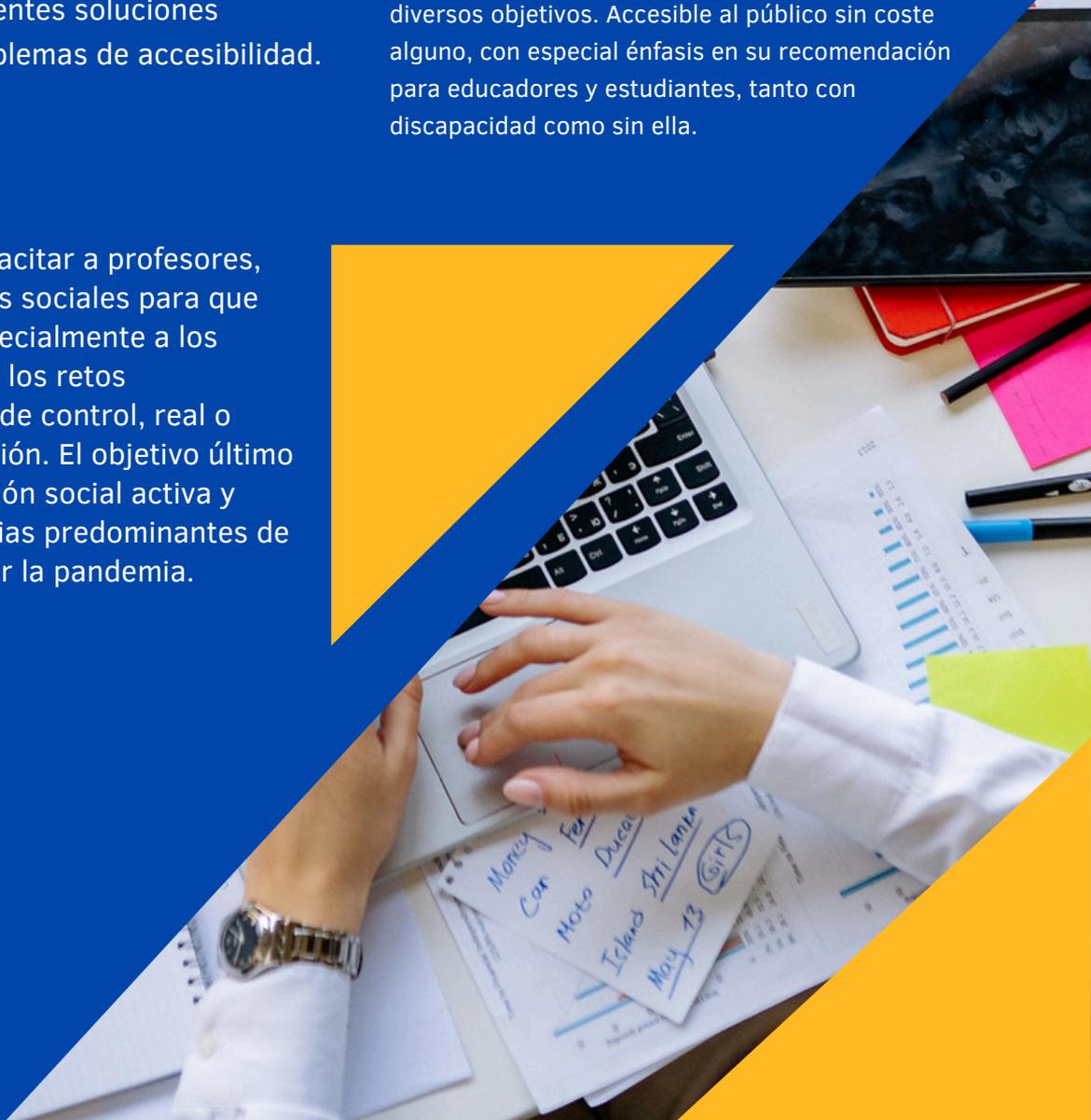


El proyecto A.M.O.R. pretende hacer frente a los acuciantes retos que plantea la crisis de COVID-19 en el sector educativo, centrándose específicamente en la brecha de competencias sociales y la brecha digital. Se centra en las personas con discapacidad y necesidades educativas especiales, que a menudo han sido ignoradas por las recientes soluciones digitales debido a problemas de accesibilidad.

Los principales objetivos del proyecto se alcanzarán mediante la creación de:

- Catálogo de Buenas Prácticas: documento específico a disposición del público en general, con especial énfasis en su relevancia para los jóvenes y los trabajadores sociales, así como para otros profesionales del sector educativo.
- Manual Digital: publicación diferenciada, que engloba numerosos capítulos diseñados para diversos objetivos. Accesible al público sin coste alguno, con especial énfasis en su recomendación para educadores y estudiantes, tanto con discapacidad como sin ella.

A.M.O.R. se centra en capacitar a profesores, formadores y trabajadores sociales para que ayuden a los jóvenes, especialmente a los discapacitados, a superar los retos relacionados con su falta de control, real o percibida, sobre su situación. El objetivo último es potenciar la participación social activa y contrarrestar las tendencias predominantes de exclusión exacerbadas por la pandemia.



# A.M.O.R.

## Newsletter Highlight

### PRIMER ENCUENTRO CON SOCIOS: ESTABLECER CONEXIONES Y EXPLORAR OPORTUNIDADES

Los socios del proyecto A.M.O.R. se reunieron en Dresde, Alemania, en agosto de 2023 para conocerse y empezar a trabajar juntos en el marco del proyecto. En el orden del día de la reunión se incluyó toda la información necesaria sobre el proyecto, incluidos los objetivos principales, los resultados previstos, el calendario del proyecto y la asignación de tareas.



SÍGANOS EN ESTE PROYECTO Y LE MANTENDREMOS INFORMADO DE LOS PRINCIPALES LOGROS Y RESULTADOS



## FNOW

SDRUZHENIE BADESHTETO SEGA



INTERNATIONALER BUND



Calasanz Santurtzi S.L.



ASSOCIACAO PARA A EDUCACAO E VALORIZACAO DA REGIAO DE AVEIRO



DANMAR COMPUTERS



YES FORUM EWIV



CELJSKI MLADINSKI CENTER, JAVNI ZAVOD ZA MLADINSKO KULTURO, IZOBRAZEVANJE, INFORMIRANJE IN SPORT



Co-funded by the European Union

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.