DIRECTRICES PARA UNA EDUCACIÓN DIGITAL INTEGRADORA

DEFINICIÓN

La educación digital inclusiva significa asegurarse de que todos los alumnos, independientemente de sus capacidades o discapacidades, puedan recibir una buena educación utilizando herramientas digitales. Se trata de que todos se sientan aceptados e incluidos en la escuela y otros entornos sociales.

Para los alumnos con discapacidad o necesidades educativas especiales, la educación inclusiva significa aprender codo con codo con sus compañeros sin discapacidad. Hacen el mismo trabajo en clase y participan juntos en actividades extraescolares. Estos métodos son muy importantes para alcanzar los objetivos mundiales de educación, como el Objetivo de Desarrollo Sostenible 4, que pretende «Garantizar una educación inclusiva y de calidad para todos y promover el aprendizaje permanente.»

ADAPTAR EL ACCESO A LA EDUCACIÓN

¿Qué hay que hacer?

Personalice las experiencias educativas digitales para satisfacer las necesidades únicas de cada alumno, lo que garantizará que nadie se quede atrás.

¿Cómo conseguirlo?

Uso de tecnologías de aprendizaje adaptativo

Proporcionar materiales educativos en múltiples formatos, como texto, audio, vídeo y simulaciones interactivas, para atender a las distintas capacidades y preferencias. Así se garantiza un aprendizaje personalizado para cada alumno.

Ofrecer una gama de formatos de contenidos accesibles

Incorporar herramientas diseñadas para ayudar a los estudiantes con discapacidad a acceder a los contenidos digitales y a interactuar con ellos.

Ayúdate con

Khan Academy: Ofrece paneles de aprendizaje personalizados y recursos adaptables a diversas necesidades de aprendizaje. <https://www.khanacademy.org/>

Edredo: Edredo es un sistema de gestión del aprendizaje basado en la nube que facilita una educación en línea personalizada y atractiva. Ofrece funciones como aulas virtuales, contenidos multimedia interactivos, cuestionarios, foros de debate y comunidades sociales de aprendizaje. Estas herramientas están diseñadas para apoyar las diversas necesidades de aprendizaje y fomentar un entorno educativo inclusivo. <https://edredo.com/>

StudySmarter es una plataforma de aprendizaje que ayuda a los estudiantes a alcanzar sus objetivos educativos. Crea automáticamente resúmenes, mapas mentales y fichas a partir del material cargado, y recomienda contenidos adicionales como videotutoriales o artículos. <https://www.study smarter.de/>

Bookshare: Biblioteca en línea gratuita para personas con dificultades para acceder al texto impreso, que ofrece libros electrónicos accesibles. <https://www.bookshare.org/>

Voice Dream Reader: Una aplicación de texto a voz que admite varios formatos de documentos y permite experiencias de lectura personalizadas. <https://www.voicedream.com/>

Balabalka: Un programa gratuito de conversión de texto a voz que convierte el texto escrito en palabras habladas, lo que ayuda a los alumnos con dificultades de lectura. <https://www.cross-plus-a.com/balabalka.htm>

BBC Bitesize: Ofrece una amplia gama de recursos educativos en formato de texto, vídeo e interactivo. <https://www.bbc.co.uk/bitesize>

SIMAX: es un sistema de avatares animados en 3D para el lenguaje de signos. Traduce textos a varias lenguas de signos y hace accesible el mundo digital a las personas sordas. Es extremadamente eficaz y rentable. Se puede incrustar en vídeo o como clip independiente, por ejemplo para páginas web. <https://simax.media/>

PROPORCIONAR FORMACIÓN Y RECURSOS ADECUADOS A LOS EDUCADORES

¿Qué hay que hacer?

Dotar a los educadores de una formación completa y de una amplia gama de recursos TIC para enseñar eficazmente a alumnos con necesidades y preferencias de aprendizaje diversas en un entorno digital. Los educadores deben ser expertos en utilizar una selección de estos recursos para ayudar mejor a sus alumnos.

¿Cómo conseguirlo?

Proporcionar a los educadores formación y desarrollo profesional

Ofrecer y facilitar el acceso a programas de desarrollo profesional centrados en estrategias de enseñanza inclusiva y herramientas digitales. Los educadores deben seleccionar los recursos más adecuados en función de las necesidades específicas de sus alumnos o grupos de alumnos.

Ofrecer a los educadores recursos digitales y materiales educativos pertinentes y adaptables

Encontrar y proporcionar a los educadores recursos digitales y materiales educativos pertinentes y adaptables que atiendan a un amplio espectro de estilos y necesidades de aprendizaje.

Ayúdate con

Europass Teacher Academy by School Education Gateway: Ofrece cursos gratuitos de desarrollo profesional sobre educación inclusiva, herramientas digitales y mucho más. <https://www.teacheracademy.eu/>

Coursera: Ofrece diferentes cursos en el campo de la enseñanza integradora, que pueden utilizarse para conocer estrategias de apoyo a las diversas necesidades de aprendizaje. <https://www.coursera.org/>

European Schoolnet Academy: Ofrece cursos sobre competencia digital y educación inclusiva, ayudando a los profesores a mantenerse al día en tecnología y estrategias educativas. <https://www.europeanschoolnetacademy.eu/>

DIG-IT UP: El objetivo de los cursos de formación es proporcionar a los trabajadores en el ámbito de la juventud nuevos conocimientos y habilidades, y ayudarles a encontrar formas creativas de combinar actividades analógicas y al aire libre en el trabajo juvenil, utilizando herramientas digitales y aplicaciones que son utilizadas por los jóvenes, a través de un enfoque y experiencia prácticos. <http://www.digitupcloud/>

Edpuzzle: Permite a los educadores crear lecciones de vídeo interactivas adaptadas a diferentes estilos de aprendizaje, añadiendo preguntas, notas y voces en off a los vídeos existentes.

Book Creator: Facilita la creación de libros digitales interactivos que respondan a las necesidades específicas de los alumnos con necesidades educativas especiales. <https://bookcreator.com/>

Badgrcraft: Una herramienta que crea insignias para los participantes en diversas actividades con el fin de mantener a los participantes implicados y comprometidos. <https://www.badgrcraft.eu/>

EMPOWERING PARENTS

¿Qué hay que hacer?

Ayudar a los padres a apoyar el derecho de sus hijos a ser incluidos y a aprender junto a todos los demás en las aulas en línea y otras plataformas digitales.

¿Cómo conseguirlo?

Proporcionar información y recursos

Ofrezca a los padres información y recursos gratuitos sobre los derechos de sus hijos a la educación inclusiva. Muéstrelas cómo los entornos digitales de aprendizaje pueden beneficiar la educación de sus hijos.

Organizar talleres y grupos de apoyo para padres

Organizar talleres y grupos de apoyo con trabajadores sociales, trabajadores juveniles y tutores para ayudar a los padres a comprender y utilizar los sistemas educativos digitales, e introducirlos en las prácticas inclusivas.

Ayúdate con

Better Internet for Kids (BIK) Portal: BIK ofrece una plétera de recursos y eventos destinados a mejorar la alfabetización digital de los niños. Esto incluye materiales específicos para que los padres orienten y protejan las actividades en línea de sus hijos. <https://www.betterinternetforkids.eu/>

European Agency for Special Needs and Inclusive Education: Ofrece asesoramiento y recursos adaptados a la educación inclusiva. Su sitio web ofrece una serie de herramientas y materiales digitales de aprendizaje diseñados para ayudar a padres y educadores. <https://www.european-agency.org/>

BEE SECURE: es una plataforma en línea que promueve un uso más seguro, responsable y positivo de los nuevos tecnologías de la información por parte del público en general. <https://www.bee-secure.lu/de/>

Slack: Una plataforma de mensajería que favorece la comunicación y la colaboración en tiempo real. Crea canales dedicados a temas específicos relacionados con la educación digital inclusiva en los que los padres puedan hacer preguntas y compartir recursos. <https://slack.com/intl/en-gb/>

Google Meets: Utilice esta plataforma para talleres virtuales y grupos de apoyo, utilice funciones como subtítulos en directo y pantalla compartida. <https://meet.google.com/20ll>

PARTICIPACIÓN COMUNITARIA EN LA EDUCACIÓN DIGITAL

¿Qué hay que hacer?

Impulsar un enfoque comunitario de la educación digital inclusiva fomentando la colaboración entre profesores, tutores, trabajadores juveniles, trabajadores sociales y otras partes interesadas.

¿Cómo conseguirlo?

Crear plataformas de colaboración

Establecer foros y plataformas en línea en las que las partes interesadas puedan contribuir al diseño, la impresión y el seguimiento de la educación digital inclusiva.

Ejemplo: Establecer un foro local en línea donde los educadores y otras partes interesadas puedan compartir recursos, debatir retos y colaborar en iniciativas de educación inclusiva.

Fomentar la participación en la toma de decisiones

Involucre a voces de toda su comunidad educativa en los procesos de toma de decisiones para garantizar que se tienen en cuenta diversas perspectivas.

Ejemplo: Organice reuniones comunitarias periódicas en las que educadores, padres, alumnos y otras partes interesadas puedan expresar sus opiniones y contribuir a los procesos de toma de decisiones.

Ayúdate con

Edwinning: Utilice esta plataforma para iniciar proyectos de colaboración con centros escolares de toda Europa, centrados en temas de educación inclusiva. <https://school-education.ec.europa.eu/en/edwinning>

Moodle: Moodle es la plataforma mundial de aprendizaje de código abierto que permite a los educadores crear un espacio privado en línea (aulas, foros, etc.) y crear fácilmente cursos y actividades con herramientas de software flexibles para el aprendizaje en línea colaborativo e integrador, y posibilita los debates entre las partes interesadas. <https://moodle.org/>

Google para Educación: Esta plataforma puede crear aulas virtuales y reuniones periódicas en línea para garantizar la colaboración permanente y el intercambio de recursos entre educadores, padres y otras partes interesadas. <https://edu.google.com/>

Mentimeter: Esta plataforma puede utilizarse para realizar encuestas en directo durante las reuniones comunitarias, a fin de garantizar que todas las voces sean escuchadas y tenidas en cuenta en el proceso de toma de decisiones. <https://www.mentimeter.com/>

Padlet: Cree tableros interactivos en los que las partes interesadas puedan publicar ideas, votar sugerencias y debatir mejoras en tiempo real. <https://padlet.com/>

SurveyMonkey: Utilice esta plataforma para recabar opiniones de alumnos, padres y educadores sobre sus necesidades y sugerencias para una educación digital inclusiva. <https://www.surveymonkey.com/>