

WYTYCZNE DOTYCZĄCE WŁĄCZAJĄCEJ EDUKACJI CYFROWEJ

DEFINICJA



Integracyjna edukacja cyfrowa to idea, która zakłada, że każdy uczeń – niezależnie od swoich umiejętności czy niepełnosprawności – powinien mieć równy dostęp do wysokiej jakości edukacji za pomocą narzędzi cyfrowych. Kluczowym celem jest stworzenie środowiska, w którym wszyscy czują się akceptowani i włączeni zarówno w szkołach, jak i w innych przestrzeniach społecznych.

Dla uczniów z niepełnosprawnościami lub specjalnymi potrzebami edukacyjnymi edukacja włączająca oznacza wspólną naukę z rówieśnikami bez niepełnosprawności – uczestniczą oni w tych samych zajęciach i zadaniach, a także w aktywnościach pozalekcyjnych. Tego typu podejście odgrywa istotną rolę w realizacji globalnych celów edukacyjnych, takich jak Cel Zrównoważonego Rozwoju 4, którego misją jest „Zapewnienie wszystkim edukacji włączającej i wysokiej jakości oraz promowanie uczenia się przez całe życie”

DOSTOSOWANIE DOSTĘPU DO EDUKACJI

Jakie kroki należy podjąć?

Adaptacja cyfrowych doświadczeń edukacyjnych do indywidualnych potrzeb każdego ucznia, aby zagwarantować, że nikt nie zostanie pominięty.

Jak można to osiągnąć?

Korzystanie z adaptacyjnych technologii edukacyjnych

Oferowanie materiałów edukacyjnych w różnych formatach, takich jak tekst, audio, wideo czy interaktywne symulacje, pozwala dostosować naukę do zróżnicowanych umiejętności i preferencji uczniów. Dzięki temu każdy ma możliwość skorzystania z edukacji w sposób dopasowany do swoich potrzeb.

Udostępnianie różnorodnych formatów treści w celu zapewnienia szerokiego dostępu

Zastosowanie narzędzi stworzonych z myślą o wspieraniu uczniów z niepełnosprawnościami, umożliwiających im dostęp do treści cyfrowych i aktywne zaangażowanie w ich wykorzystanie.

Dodatkowe materiały

Khan Academy: Oferuje spersonalizowane pulpity nawigacyjne i zasoby, które można dostosować do różnych potrzeb edukacyjnych.
<https://www.khanacademy.org/>

Edredo: Edredo to oparty na chmurze system zarządzania nauczaniem, który ułatwia spersonalizowaną i angażującą edukację online. Oferuje on takie funkcje jak wirtualne klasy, interaktywne treści multimedialne, quizy, fora dyskusyjne i społeczności internetowe. Narzędzie to zostało zaprojektowane w celu wspierania różnorodnych potrzeb edukacyjnych i integracyjnego środowiska edukacyjnego.
<https://edredo.com/>

StudySmarter: to platforma edukacyjna, która pomaga uczniom osiągać cele edukacyjne. Automatycznie tworzy podsumowania, mapy myśli i fiszki z przesłanymi materiałami oraz poleca dodatkowe treści, takie jak samouczki wideo lub artykuły.
<https://www.studysmarter.de/>

Bookshare: Bezpłatna biblioteka online dla osób z niepełnosprawnością druku, oferująca dostępne książki elektroniczne.
<https://www.bookshare.org/>

Voice Dream Reader: Aplikacja do zamiany tekstu na mowę, która obsługuje różne formaty dokumentów i umożliwia spersonalizowane czytanie.
<https://www.voicedream.com/>

Balabalka: Bezpłatne oprogramowanie do syntezy mowy, które przekształca tekst pisaną na dźwięk, wspierając uczniów z trudnościami w czytaniu.
<https://www.cross-plus-a.com/balabalka.htm>

BBC Bitesize: Oferuje szeroki zakres zasobów edukacyjnych w formacie tekstowym, wideo i interaktywnym.
<https://www.bbc.co.uk/bitesize>

SIMAX: to system animowanych awatarów 3D dla języka migowego. Tłumaczy teksty na różne języki migowe i sprawia, że cyfrowy świat staje się dostępny dla osób niesłyszących. Jest niezwykle wydajny i opłacalny. Można go osadzić w filmach lub jako osobny klip, na przykład na stronach internetowych.
<https://simax.media/>

ZAPEWNIANIE ODPOWIEDNICH SZKOLEŃ I ZASOBÓW DLA NAUCZYCIELI

Jakie kroki należy podjąć?

Zapewnienie nauczycielom wszechstronnych szkoleń oraz szerokiego zestawu zasobów ICT, umożliwiających efektywne nauczanie uczniów o zróżnicowanych potrzebach i preferencjach edukacyjnych w środowisku cyfrowym. Kluczowym elementem jest rozwijanie kompetencji nauczycieli w zakresie efektywnego wykorzystania dostępnych narzędzi, aby w pełni wspierać proces edukacyjny swoich uczniów.

Jak można to osiągnąć?

Zapewnienie nauczycielom rozwoju zawodowego i szkoleń

Zapewnianie oraz umożliwianie dostępu do programów rozwoju zawodowego, skupiających się na strategiach nauczania sprzyjających integracji oraz wykorzystaniu narzędzi cyfrowych. Nauczyciele powinni dobierać najbardziej adekwatne zasoby, uwzględniając specyficzne potrzeby poszczególnych uczniów lub grup uczniowskich.

Oferowanie odpowiednich i adaptacyjnych zasobów cyfrowych i materiałów edukacyjnych dla nauczycieli

Dostarczanie nauczycielom odpowiednich i elastycznych zasobów cyfrowych oraz materiałów edukacyjnych, które odpowiadają na zróżnicowane style uczenia się i potrzeby uczniów.

Dodatkowe materiały

Europass Teacher Academy by School Education Gateway: Zapewnia bezpłatne kursy doskonalenia zawodowego w zakresie edukacji włączającej, narzędzi cyfrowych i nie tylko.
<https://www.teacheracademy.eu/>

Coursera: Oferuje różne kursy w dziedzinie nauczania włączającego, które można wykorzystać do poznania strategii wspierania różnorodnych potrzeb edukacyjnych.
<https://www.coursera.org/>

European Schoolnet Academy: Organizuje szkolenia z zakresu edukacji włączającej i kompetencji cyfrowych, umożliwiając nauczycielom bliższe doskonalenie umiejętności związanych z nowymi technologiami i metodami nauczania.
<https://www.europeanschoolnetacademy.eu/>

DIG-IT UP: Celem kursów szkoleniowych jest wyposażenie osób pracujących z młodzieżą w nową wiedzę i umiejętności, a także wspieranie ich w opracowywaniu kreatywnych sposobów integrowania działań analogowych i terenowych z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych oraz aplikacji popularnych wśród młodzieży. Program opiera się na praktycznym podejściu i zdobywaniu doświadczenia.
<http://www.digitup.cloud/>

EDpuzzle: Pozwala nauczycielom na tworzenie interaktywnych lekcji wideo, które uwzględniają różnorodne style uczenia się, poprzez wzbogacanie istniejących materiałów filmowych o pytania, komentarze i narrację.
<https://edpuzzle.com/>

Book Creator: Umożliwia opracowywanie interaktywnych książek cyfrowych dostosowanych do specyficznych potrzeb uczniów ze specjalnymi wymaganiami edukacyjnymi.
<https://bookcreator.com/>

Badgcraft: Narzędzie umożliwiające tworzenie odznak dla uczestników różnych aktywności, które wspierają ich motywację oraz utrzymują wysoki poziom zaangażowania.
<https://www.badgcraft.eu/>

WZMACNIANIE POZYCJI RODZICÓW

Jakie kroki należy podjąć?

Wspieranie rodziców w zapewnieniu ich dzieciom prawa do pełnego uczestnictwa oraz wspólnej nauki z rówieśnikami w ramach zajęć online i na innych platformach cyfrowych.

Jak można to osiągnąć?

Zapewnianie informacji i odpowiednich zasobów

Zapewnienie dostępu do informacji oraz bezpłatnych zasobów na temat praw dzieci do edukacji włączającej, a także przedstawienie korzyści płynących z wykorzystania cyfrowych środowisk edukacyjnych w procesie kształcenia.

Organizacja warsztatów i grup wsparcia dla rodziców

Organizowanie warsztatów oraz grup wsparcia z udziałem pracowników socjalnych, specjalistów pracujących z młodzieżą i korepetytorów w celu wspierania rodziców w zrozumieniu i efektywnym korzystaniu z cyfrowych systemów edukacyjnych, a także w zaznajamianiu ich z praktykami edukacji włączającej.

Dodatkowe materiały

Better Internet for Kids (BIK) Portal: BIK zapewnia szeroki zakres zasobów i organizuje wydarzenia ukierunkowane na rozwój kompetencji cyfrowych dzieci. Oferta obejmuje również dedykowane materiały dla rodziców, wspierające ich w monitorowaniu i ochronie aktywności dzieci w środowisku online.
<https://www.betterinternetforkids.eu/>

European Agency for Special Needs and Inclusive Education: Oferuje porady oraz zasoby dostosowane do wspierania edukacji włączającej. Na stronie internetowej dostępne są liczne cyfrowe narzędzia edukacyjne i materiały stworzone z myślą o wsparciu rodziców oraz nauczycieli.
<https://www.european-agency.org/>

BEE SECURE: To platforma internetowa, której celem jest propagowanie bezpiecznego, świadomego i konstruktywnego użytkowania nowoczesnych technologii informacyjnych wśród społeczeństwa.
<https://www.bee-secure.lu/de/>

Slack: Platforma komunikacyjna umożliwiająca współpracę i wymianę informacji w czasie rzeczywistym. Użytkownicy mogą tworzyć dedykowane kanały tematyczne dotyczące integracyjnej edukacji cyfrowej, gdzie rodzice mogą możliwie zadawać pytania i dzielić się zasobami.
<https://slack.com/intl/en-gb/>

Google Meets: Platforma służąca do organizowania wirtualnych warsztatów oraz grup wsparcia, korzystając z takich funkcji jak napisy na żywo i możliwość udostępniania ekranu.
<https://meet.google.com/7p11-1>

ZAAANGAŻOWANIE SPOŁECZNOŚCI W EDUKACJĘ CYFROWĄ

Jakie kroki należy podjąć?

Promowanie holistycznego podejścia do edukacji włączającej w środowisku cyfrowym poprzez inicjowanie współpracy pomiędzy nauczycielami, wychowawcami, specjalistami pracującymi z młodzieżą, pracownikami socjalnymi oraz innymi kluczowymi interesariuszami.

Jak można to osiągnąć?

Tworzenie platform do współpracy

Tworzenie forów oraz platform internetowych umożliwiających interesariuszom aktywny udział w projektowaniu, wdrażaniu i monitorowaniu edukacji cyfrowej wspierającej włączenie społeczne.

Przykład: Utworzenie lokalnej platformy internetowej, na której nauczyciele oraz inni interesariusze mogą wymieniać się zasobami, analizować wyzwania oraz współpracować w ramach inicjatyw związanych z edukacją włączającą.

Zachęcanie do partycypacyjnego podejmowania decyzji

Włączenie przedstawicieli całej społeczności edukacyjnej w procesy decyzyjne, aby uwzględnić różnorodne perspektywy i potrzeby.

Przykład: Organizowanie regularnych spotkań społeczności, podczas których nauczyciele, rodzice, uczniowie oraz inni interesariusze mają możliwość wyrażenia swoich opinii oraz uczestniczenia w podejmowaniu decyzji.

Dodatkowe materiały

Etwinning: Platforma umożliwia inicjowanie wspólnych projektów z placówkami edukacyjnymi z całej Europy, skupiających się na zagadnieniach związanych z edukacją włączającą.
<https://school-education.ec.europa.eu/en/etwinning>

Moodle: Moodle to światowa platforma edukacyjna typu open source, która umożliwia nauczycielom tworzenie prywatnej przestrzeni online (sale lekcyjne, fora itp.) oraz łatwe tworzenie kursów i zajęć za pomocą elastycznych narzędzi programowych do wspólnego i integracyjnego uczenia się online oraz umożliwia dyskusje między zainteresowanymi stronami.
<https://moodle.org/>

Google for Education: Platforma ta umożliwia tworzenie wirtualnych klas oraz organizację regularnych spotkań online, wspierając stałą współpracę oraz wymianę zasobów pomiędzy nauczycielami, rodzicami i innymi zainteresowanymi stronami.
<https://edu.google.com/>

Mentimeter: Platforma ta może służyć do przeprowadzania ankiet w czasie rzeczywistym podczas spotkań społeczności, co umożliwia uwzględnienie opinii wszystkich uczestników w procesie podejmowania decyzji.
<https://www.mentimeter.com/>

Padlet: Tworzenie interaktywnych tablic umożliwiających uczestnikom publikowanie pomysłów, głosowanie na propozycje oraz dyskusowanie nad możliwymi uwzględnieniami w czasie rzeczywistym.
<https://padlet.com/>

SurveyMonkey: Platforma ta może zostać wykorzystana do zbierania opinii uczniów, rodziców i nauczycieli na temat ich potrzeb oraz sugestii związanych z edukacją cyfrową wspierającą włączenie społeczne.
<https://www.surveymonkey.com/>